



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Tales & Legends

Subject: Re: Projet Tales & Legends

Posté par: Redstar

Contribution le : 24/3/2016 14:10:56

Bon, j'ai compris comment créer les shapekeys, assigner "l'apparence" du mesh mais je me suis rendu compte que le script s'arrête uniquement au Curve !!!

.

Donc ça veut dire que je dois convertir ces curves en "drivers"(rapport à un objet armature ???) apparemment.

Y a de la joie...