



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: BGE afficher une mini map avec une texture

Subject: BGE afficher une mini map avec une texture

Posté par: ares

Contribution le : 27/3/2016 9:06:05

Bonjour à tous,

Je suis en train de mettre au point une visite virtuelle d'un appartement et j'aurais voulu intégrer en mini map, le déplacement sur un plan d'architecte de mon player.

J'ai trouvé des tutos qui permettent de prendre une camera vue de haut pour afficher en mini map mais je n'arrive pas à transposer ca avec une simple texture (et pas une camera vue de haut).

Y aurait il un moyen de faire ca ?

Merci d'avance