



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: BGE afficher une mini map avec une texture**

**Subject: Re: BGE afficher une mini map avec une texture**

Posté par: Redstar

Contribution le : 31/3/2016 9:33:32

Pour ne pas faire trop de longueur dans un post, je te recommande [Pasteall](#).

[Voilà un autre script plus simple, j'y ai laissé quelques indications.](#)

Pour les briques logiques, mets le contrôleur python en mode module et indique: nom\_du\_script.main (nom\_du\_script.py dans l'éditeur de texte de blender).

Si tu as mis la minimap comme HUD, je devrais te faire faire une petite correction. Dis-le moi si c'est le cas.