



***Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives***

**Topic: BGE afficher une mini map avec une texture**

**Subject: Re: BGE afficher une mini map avec une texture**

Posté par: ares

Contribution le : 31/3/2016 15:48:16

Super je vais regarder ca.

J'ai effectivement placer la minimap en HUD.