



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: BGE afficher une mini map avec une texture

Subject: Re: BGE afficher une mini map avec une texture

Posté par: Redstar

Contribution le : 31/3/2016 18:07:33

Dans ce cas,

```
scene.objects[cam minimap] # remplacer par:  
gl.getSceneList()[0].objectsInactive[cam minimap]
```