



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Modélisation de Joris dans dofus**

**Subject: Re: Modélisation de Joris dans dofus**

Posté par: allein

Contribution le : 7/4/2016 7:49:50

J'aime bien le décor personnellement, mais Joris me paraît un peu plus jeune dans l'anime ( proportions de la tête par rapport au corps.

Sinon peut être que tu devrais le prendre "en photo" sur un angle moins "plat". D'un point de vue tout simplement photographique je dirais que la composition de l'image peut être améliorée ( il faut toujours éviter de centrer son personnage dans le cadre )