



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Orientation objet**

**Subject: Re: Orientation objet**

Posté par: tonycheuh

Contribution le : 9/4/2016 21:15:12

J'ai mis une video pour mieux comprendre mon problème. Quand je tague l'avion " a plat " ça fonctionne, mais quand je met un peu d'angle on voit la barre verte provisoire qui s'inverse a 180°. [video](#)