



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Orientation objet

Subject: Re: Orientation objet

Posté par: tonycheuh

Contribution le : 9/4/2016 21:15:12

J'ai mis une video pour mieux comprendre mon problème. Quand je tague l'avion " a plat " ça fonctionne, mais quand je met un peu d'angle on voit la barre verte provisoire qui s'inverse a 180°. [video](#)