



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Orientation objet**

**Subject: Re: Orientation objet**

Posté par: Redstar

Contribution le : 13/4/2016 7:27:26

Tout dépend comment tu as programmé l'activation des animations.

Pour ma part, c'est le nombre d'armatures qui pose problème et je ne suis pas sûr de savoir si ça vient de la version utilisée ou si c'est "normal". Ou peut-être est-ce les actions ? Mystère....

Si tu veux faire de l'optimisation, on pourra éventuellement faire le point ensemble, si tu le désires.

Malheureusement, je peux pas faire mieux pour l'instant. Je ne sais pas comment faire mieux d'ailleurs

.

Mais je suis content d'avoir réalisé un exploit de plus (je parle pour moi, je me sous-estime trop souvent) !