



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Orientation objet

Subject: Re: Orientation objet

Posté par: tonycheuh

Contribution le : 14/4/2016 15:06:47

Chez moi je m'étais des animation juste pour des simple scale ou translation comme pour les fumées ou mon menu défilant qui affiche les morts par exemple.

Pour l'instant je vais faire une petite pose avec ce problème d'orientation parce que passer des heures sur un truc comme ça c'est frustrant lol ! Je y remettrais quand je serais plus expérimenter avec les rotation ou si j'ai une révélation avant

.

Citation :

En écrivant ça je viens de penser a une solution. Elle m'as l'air trop simple pour que ça marche mais je vais essayer de suite !

A oui au fait, non bah c'était une cata :d .