



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Orientation objet**

**Subject: Re: Orientation objet**

Posté par: JoannirLeotha

Contribution le : 20/4/2016 23:05:40

Tu as pensé à jouer avec les différences entre coordonnées locales et globale? Quid des trucs avec les nombre imaginaires de rang 2? (désolé je me souviens plus du nom) ça rajoute 3 axes circulaires qui permettent de se repérer dans le cas d'une inclinaison (ça te ferai 3 objets de plus, du coup)