



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Lego The Walking Dead (Vidéo en ligne)**

**Subject: Re: Lego The Walking Dead (nouveaux visuels)**

Posté par: fathom45

Contribution le : 28/4/2016 13:17:57

Rendu sous cycles (blender 2.77)

scène de 2 500 000 polygones

1280x720 px

Sampling

path tracing

150 samples

Clamp 0.8

Light paths

Transparency max et min à 8

Bounces max à 12

min à 3

Diff 4

Glossy 4

Transp 12

volume 0

Performance

Tiles 16x16 px

CPU Core i7 3.60

rendu avec 7 cores

le rendu de cette image:



Il faut 7 min 46

Je te laisse faire le calcul moyen sachant que la vidéo finale fait un peu plus de 4 minutes à raison de 15 fps.