



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: Fps Survival Horror

Posté par: Redstar

Contribution le : 4/5/2016 6:31:40

Salut Hook,

Par rapport au commentaire d'Adrians Netlis, je suis d'accord avec lui (voir vidéo).

Petites suggestions:

- Est-il vraiment nécessaire de mettre une animation aux indicateurs de vie et munitions ? Et puis je trouve que ça fait "effet bateau", ça risque peut-être de gêner certains joueurs (c'est un avis théorique, il faudrait avoir un réel avis d'une personne concernée).
- Pour la liste d'arme, je pense que ce sera une bonne idée de mettre un slot latéral à côté de l'inventaire car en cas de situation critique, personnellement, j'aime bien switcher la bonne arme à la bonne situation (surtout si j'ai un arsenal d'armes bien remplis).

Voilà voilà,

Pavé César, Respect et robustesse !