



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: Fps Survival Horror**

Posté par: Redstar

Contribution le : 4/5/2016 11:17:03

Du moment que je ne doive pas, en tant que joueur, tout le temps switcher de l'inventaire à l'armement, alors oui.

Cela dit, ça dépends ce que vous prévoyez d'autres comme contenu dans le jeu en général... et le niveau de complexité dans la programmation. C'est à vous de voir, je vous fais confiance

.