



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: Fps Survival Horror

Posté par: camelia59236

Contribution le : 5/5/2016 19:13:11

Ajoute l'odeur du sang

. Si le perso principal est touché tu peux augmenter l'orientation du zombie dans la direction du perso principal.

Merci de partager ton avancement en tous cas ;)