



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: Fps Survival Horror

Posté par: BG

Contribution le : 7/5/2016 13:03:46

Salut,

Très sympa comme projet, j'aurai seulement une ou deux sujétions à faire, si je peux me permettre.

Comme tu as plusieurs boites qui déterminent les points de vies enlevées aux zombies. Ne serait-il pas plus judicieux pour les jambes et les bras, qu'ils tombent sur le sol et par la même occasion enlèvent des points.

En deuxième, je pense qu'il serait bien que les zombies s'écroulent sur le sol et disparaissent doucement, comme ils se décomposaient. Du coup idem pour les jambes et les bras.

C'est seulement des idées, je n'y connais pas grande chose et peut-être que cela est complexe à mettre en place ou bien, que cela alourdira le jeu mais, je pense que ça serait un sacré plus pour le jeu.

Bonne continuation pour vous deux (D'après ce que j'ai lu, quel courage, chapeau) et à votre jeu

Bon blend