



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: Fps Survival Horror

Posté par: Hook

Contribution le : 7/5/2016 14:25:35

Salut merci du retour

Pour l'histoire de tomber sur le sol, tu veux dire par exemple de les faire trébucher si on tire dans les jambes, où tu fait allusion à du démembrement ?

Si c'est les faire trébucher c'est déjà prévu c'est même ce que je vais coder dans l'immédiat, je ne pense pas que ce soit trop compliqué.

Par contre pour le démembrement c'est pas prévu pour tout de suite, un peut délicat à mettre en place parce que pour chaque partie arraché il faut jouer une nouvelle anim, mais pas inabordable, je le ferais peut être mais plus tard.

Effectivement pour la décomposition il faut que je la mette en place sinon ça fait pas très fini !

Encore merci pour tes idées et bon blend à toi