



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Tigre (essai de photoréalisme)

Subject: Re: Tigre (essai de photoréalisme)

Posté par: fathom45

Contribution le : 7/5/2016 19:41:47

Tiens tant qu'on en parle (des muscles), tu gagnerais aussi beaucoup à refaire une version lowpoly du mesh et de calculer une normal map pour les muscles parce qu'avec la fourrure je suis pas sûr; ils te servent beaucoup.

Après, il est peut être possible d'utiliser cette map pour le relief de la fourrure comme la texture pour les couleurs.. Là j'avoue je ne sais pas si c'est possible.

Au pire tu t'en sers pour t'entraîner pour ton système de particules.