



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Un billard**

**Subject: Re: Un billard**

Posté par: Papa\_Dragon

Contribution le : 7/5/2016 20:35:23

yop, c'est de l'internal ? Si ça avait été du cycle j'aurais pu commenter les shader mais là c'est pas trop mon domaine du coup.

Sinon, pour moi ce qui pose problème c'est l'éclairage. Je trouve que le spot est sous exploité. Tu pourrais t-en servir pour focaliser l'intérêt sur la table de billard en jouant sur de la lumière volumétrique et des ombres sur les murs en arrière plan. ça donnerais une vraie ambiance à ta scène.

+++