



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: GMIC: rendre des textures périodiques**

**Subject: Re: GMIC: rendre des textures périodiques**

Posté par: lapineige

Contribution le : 9/5/2016 15:54:21

@Fadge, on va la graver dans le marbre celle-là

En effet G'MIC est du lourd, impatient de le voir intégré à Blender (surtout que c'était un vieux projet de la todo list, celle qui traîne au fond dans la poussière

).

Les nouveaux filtres sont bien sympas, celui pour les textures raccordables il serait intéressant de le comparer à celui compris dans GIMP actuellement, de ce que j'en ai vu il a l'air bien plus performant.