



[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)

Topic: Naja

Subject: Re: Naja

Posté par: Ecirbaf

Contribution le : 12/5/2016 16:08:05

Il est impeccable, ne perds pas de temps dans des détails qui ne se verront pas ensuite

Tu peux attaquer les yeux, finir les narines et faire les crochets. Après tu n'auras plus qu'à déplier ton maillage uv et travailler sur les shaders. Ta modélisation est propre, ça devrait te faciliter la tâche