

**Forum: [WIP] et travaux terminés****Topic: Tigre (essai de photoréalisme)****Subject: Re: Tigre (essai de photoréalisme)**

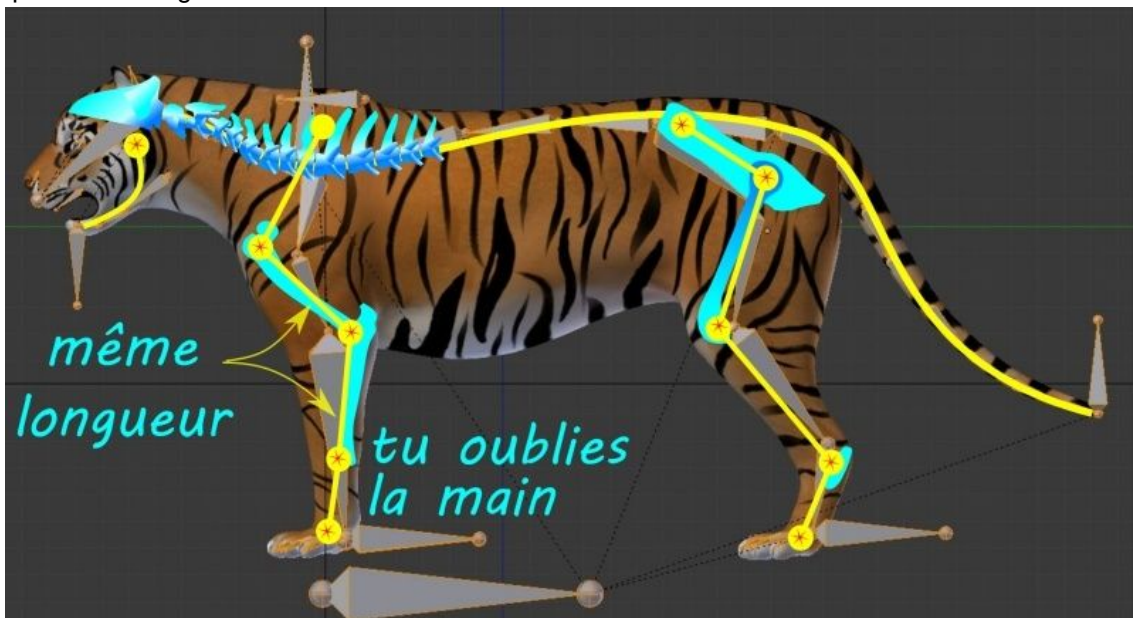
Posté par: Guppy88

Contribution le : 12/5/2016 18:17:11

Papa dragon, j'ai consulté ton pdf, j'ai constaté que tu a repris certaines de mes indications pour les intégrer dans ta doc. Ta confiance dans mes infos me flatte, c'est toujours agréable pour l'égo.

Mais prends bien soin de toujours vérifier par toi même et de recouper les infos. Il y a que de cette façon que l'on peut s'assurer que l'on ne s'est pas planté.

Je constate aussi que tu as repris le descriptif de la patte avant sur le modèle du bras humain, mais que tu as oublié d'en tenir compte dans le squelette de ta mod. Il y a pas d'os pour faire bouger la main.



Si tu ne prévois pas l'articulation de la main, il y aura toujours quelque chose de bizarre si tu animes ton tigre.

Parce que les tigres supinent quand ils marchent (c'est à dire que la main tourne double vers l'intérieur)

Donc il faut prévoir une triple rotation, à chaque pas, une autour du poignet selon l'axe, selon l'axe X (haut bas) et une autre selon l'axe y (rotation de la main avec l'avant bras pour axe)

Guppy