



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Naja

Subject: Re: Naja

Posté par: Ecirbaf

Contribution le : 12/5/2016 18:49:45

Entièrement d'accord avec DaWaaaaghBabal, il y aura toujours des détails à retoucher pour que ce soit proche de la perfection. Mais ne te perds pas dans les méandres de la recherche de la perfection pour un défi : il faut faire vite et bien, pas vite et parfait. Il est très bien comme il est là, ça ne t'empêche pas de faire 2 sauvegardes de ton fichier : la première, ddwe_19_lunette.blend où tu peux largement passer au texturing et une deuxième Naja_wip.blend que tu peux continuer en semaine. Si tu te remets en cause au niveau de la modélisation maintenant, tu auras du mal à le mettre dans une situation sympa par la suite. Fais ses yeux et ses crochets et attaque le texturing, tu seras encore bien dans les temps (toujours x2 comme je t'ai dit) et tu seras plus serein en plus pour attaquer le décor :)