



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: Fps Survival Horror

Posté par: Hook

Contribution le : 17/5/2016 17:29:08

Hey les gars merci des retours ça fait plaisir !

tonycheuh: c'est le boulot de TheWada il a assuré grave !

Anarchy62: C'est prévu, un peu compliqué à mettre en place mais c'est en train de se faire, ça va être bien gore

moaaa: Alors peut être trois, mais j'ai pas encore bien réfléchi à ce sujet, il faut qu'il reste suffisamment de poly pour ne pas gêner l'animation, actuellement ils font 1800 faces, je compte déjà optimiser à fond le code (désactivation des calculs à une certaine portée du joueur, les gérés pour pas qu'ils se retrouvent tous au même endroit afin d'éviter trop de calculs en même temps ..) puis ensuite voir ce que je peux faire pour l'affichage.

Merci encore des commentaires, à bientôt