



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: Fps Survival Horror

Posté par: moaaa

Contribution le : 18/5/2016 7:26:36

cela représente peu de poly pour les zombie un peu loin tu peut faire juste un plan animé et pour les niveau proche pense a faire un LOD juste sur les textures on y pense rarement mais cela bouffe plus de puissance que les poly les textures