



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Tales & Legends

Subject: Re: Projet Tales & Legends

Posté par: Moukha

Contribution le : 21/5/2016 9:51:02

Salut!

Pour la pêche, un système de jeter la ligne à un endroit précis dans une rivière (type pêche à la truite) un maximum de fois en un minimum de temps peut faire l'affaire.

Pour le tisserand, une parfaite synchro des pieds (clics alternés) avec pour but de constituer le plus long tissu possible en un temps donné.

Pour l'alchimiste, des éprouvettes graduées (système de plusieurs jauges couleur) avec une quantité précise de différents composants à mettre... Si c'est réussi, ça fait de l'or sinon ça explose...

Pour le fermier, tracer des sillons droits en devant maintenir un pointeur au centre me semble pas mal. Tu peux partir sur un jeté de graines avant l'arrivée des oiseaux sinon...

L'ajout de jauges ajoute de la difficulté et de la diversité, à toi de voir s'il y en a assez ou pas.

Au plaisir!