



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: J' suis nouveau. Présentation et projet en cours

Subject: Re: J' suis nouveau. Présentation et projet en cours

PostÃ© par: fathom45

Contribution le : 23/5/2016 16:39:36

Salut,

Cool un autre OrlÃ©anais!

Bon du coup on ne va pas juger la modÃ©lisation.

La compo est pas mal, mais l'image est un peu sombre.

Une petite retouche de l'Ã©clairage pour faire pop un peu le perso serait cool.

Tu pourrais obtenir Ã§a en posant une light de type area au mÃªme endroit que ta camÃ©ra.

Un rÃ©ajustement des niveaux et un coup de color grading pourrait apporter.

Petit exemple de ce que Ã§a apporte.



La lampe bleu derrière la demoiselle manque cruellement de punch. Si tu utilise cycles (parce qu'avec le nettoyage du bruit que je pense tu as utilisé, j'ai l'impression que c'est cycles) tu peux passer ton type de sampling en Branched path tracing pour les scènes avec de nombreuses source de lumière. Ça aide le moteur à mieux les retrouver.

La peau fait un peu plastique je trouve, mais je suis loin d'être un as en orga du coup je laisse ça à d'autres.

J'ai aussi l'impression qu'il manque les vitres sûr les fenêtres.

Voilà c'est tout, pour l'instant en ce qui me concerne.

@++