



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Questions techniques sur le bge.**

**Subject: Re: Questions techniques sur le bge.**

Posté par: Matpi

Contribution le : 27/5/2016 7:47:44

Non pas du tout.

J'ai utilisé le mot "pad" comme on le trouve dans le code Blender à certains endroits, mais c'est un abus de langage.

Je voulais simplement indiquer que ce sont quelques bits ajoutés au fichier et qui servent à stocker des informations pour le runtime.

Voir mes points 3.a) et b) du post précédent.