



Forum: Questions & Réponses

Topic: librairie de matériaux

Subject: Re: librairie de matériaux

Posté par: Moukha

Contribution le : 28/5/2016 23:56:43

Salut!

Tu crées un .blend librairie dans lequel tu importes tous les shaders que tu souhaites en les nommant clairement pour les retrouver facilement. Ensuite tu n'as plus qu'à utiliser la fonction append (dans file) pour les importer dans tes futurs projets.

Un tuto en français qui traite du sujet :

https://www.youtube.com/watch?v=sofF8MPXdCM&index=2&list=PL_G62cEmq5aLSiNLg2bhfsJSfQtydN-6m

Bon blend!

PS : si tu n'as pas de shaders avancés passe par Material et non par Node Tree.