



Forum: Questions & Réponses

Topic: Impossible de peindre sur mon objet unwrapé

Subject: Impossible de peindre sur mon objet unwrapé

Posté par: moonboots

Contribution le : 5/6/2016 19:08:13

Bonjour

J'ai modélisé un tshirt, je veux peindre par-dessus ma couleur de fond avec le pinceau dans la fenêtre d'Unwrap, mais impossible, je ne comprends pas où vient le bug, auriez-vous une idée ?

Par la même occasion j'ai qq questions secondaires :

- Je me demande comment on peut changer la couleur de mon mesh dans l'Unwrap afin qu'il soit plus lisible en mode paint
- À quoi sert la couleur supplémentaire sous mon spectre de couleur (couleur de droite) ?
- Pourquoi, de manière générale, quand on sélectionne un objet, n'affiche-t-il pas directement dans la fenêtre d'Unwrap l'image de texture qui lui est associée plutôt que la précédente utilisée ? Quelle est la logique de ce choix ?

Voilà le lien vers le fichier :

<http://www.sendbox.fr/b4a54008e84fcf9e/tshirt.blend>

À l'avance merci !!!