



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Impossible de peindre sur mon objet unwrapé**

**Subject: Re: Impossible de peindre sur mon objet unwrapé**

Posté par: zeauro

Contribution le : 5/6/2016 19:34:22

Rien de grave. Tu a mis une texture dans ton brush.

Elle correspond à une image toute noire et donc annule totalement l'effet de la couleur blanche.

Il suffit de l'enlever dans le panneau Texture du brush pour qu'il fonctionne à nouveau.

Point 1

Tu peux changer la couleur Texture Paint/Modifier UVs dans le theme de l'UV Editor.

Point 2

La couleur supplémentaire sous le disque est comme une couleur d'arrière plan. Elle est utilisée par le brush si tu reste appuyer sur la touche Ctrl.

Et tu peux switcher de la première à la seconde couleur avec la touche X.

Point 3

L'unwrap se modifie en edit mode. Ca le fait si tu passes l'objet en edit mode.

L'UV/Image Editor peut te servir à afficher le rendu ou des images de références, pas seulement les images peintes.

Dans ce cas là, il serait idiot que ce contenu change à chaque fois que tu changes ta sélection.