



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Question sur des méthodes utilisées sur un jeux

Subject: Question sur des méthodes utilisées sur un jeux

Posté par: cuic21

Contribution le : 7/6/2016 10:11:30

Bonjour à tous. Je suis très curieux et j'ai découvert un gars qui a publié ses travaux :

https://m.youtube.com/watch?v=iKoc2T_OdT8

Je lui ai posé des questions en commentaire de sa vidéo mais il reste silencieux. Je suis très intéressé par le style de jeux que l'on peut apercevoir à 7min14. Je cherche à comprendre la collision entre les projectiles et les cubes ennemi. Et puis surtout comment arrive-t-il à les détruire en 27 parties avec un système de rigid body puis une disparition des parties détruites au bout d'un certain temps en fondu. ? Quelqu'un peut-il m'expliquer comment il a fait ? Cela m'étonnerait qu'il n'y ait que des logic bricks où des nodes.

Merci par avance de votre intérêt à essayer de me faire comprendre la construction de ce jeu.