



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Question sur des méthodes utilisées sur un jeux

Subject: Re: Question sur des méthodes utilisées sur un jeux

Posté par: cuic21

Contribution le : 7/6/2016 17:13:27

REDSTAR: pour ce qui en est des projectiles, oui ceci est ok, je suis tombé sur un tuto d'un mec anglais qui a expliqué parfaitement bien.

par contre pour ce qui est d'avoir parenté mes 26 cubes au 27e, => ok . mais dès que les projectiles entrent en collision avec, je ne sais pas comment déparenter tout ca.

Mon cube se fait littéralement dégager !!!!

[edit] j'ai contacté ce levmon sur blenderartist, on verra si il me répond.