



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Suivre un objet "addé"

Subject: Re: Suivre un objet "addé"

Posté par: RatedJosh

Contribution le : 12/6/2016 15:22:57

Ah salut Groland24!

Merci pour ton aide

Eh oui si ça tenait qu'à moi, je ferais tout en python, puisque moins limité et moins gourmand.

C'est génial que tu essayes de me filer un coup de main

(ce sera pas la première fois

)