



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Questions techniques sur le bge.

Subject: Re: Questions techniques sur le bge.

Posté par: Redstar

Contribution le : 12/6/2016 15:23:54

Bonjour à toutes et à tous,

Je ré-ouvre ce topic car j'ai un problème avec blender 2.77.

En effet, je développe mon projet depuis Blender 2.70. J'ai voulu passer sur blender 2.77 pour la portabilité Windows 10.

Comme j'avais précédemment posé des questions au sujet des changements/correctifs etc., j'étais prévenu.

Quand j'ai voulu continuer à développer mon projet, j'ai constaté deux problèmes: l'actionneur "action" en mode "propriété" ne fonctionne pas très bien voire pas du tout.

Après avoir cherché le problème, je me suis rendu compte que c'est (ou ça semble) le senseurs "always" (pulse mode) qui est responsable. J'ai pu constater ça sur un autre objet de ma scène. Voyez plutôt:

[Mais là, c'est pas possible, il y a vraiment un problème.](#)

Remarque1: Il est possible que le "bug" ne se produise pas tout le temps ou différemment (testé ailleurs).

ça m'embête beaucoup car ça casse certains systèmes mis en place précédemment et je peux plus avancer.