



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Cycles : ombres portées seulement

Subject: Re: Cycles : ombres portées seulement

Posté par: F10Ch

Contribution le : 13/6/2016 14:36:40

Hello.

Je remonte le sujet... 2 ans plus tard.

Ma question est toujours d'actualité. Bien que maintenant

J'ai trouvé une solution en utilisant les nodes, mais pas encore parfaite.

Je rend l'objet A invisible à la caméra, et l'objet B sur lequel se porte l'ombre est en Diffuse 100% blanc qui ne fait pas lui même d'ombre porté.

Malgré cela, on voit toujours le relief de l'objet B sur le rendu.

Je crains que ce ne soit pas la bonne solution. Pourtant il n'y a que le diffuse qui gère le calcul de l'ombre.

Des idées ?