



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: Fps Survival Horror**

Posté par: lucky

Contribution le : 13/6/2016 20:08:02

Alors comme ça on décalque du bizom? Eh bien je vais suivre ça

Bien dégueu comme il faut tes modèles!