



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Rayman - AFG

Subject: Re: Rayman - AFG

Posté par: Y_car

Contribution le : 14/6/2016 6:25:30

Le reste du temps il dit ce qu'il fait (ramasser les items etc), donne des anecdotes (à propos de Rayman, de Unity,...), il jure (quand il meurt), mais surtout -et là le je rejoins à fond sur ce point!- il te fait un max d'éloges (graphiques magnifiques, bonne jouabilité,etc).

Bravo, il est magnifique et cohérent. Les graphiques, le fond sonore et les animations sont travaillées, ça fait plaisir à voir. Dès que je rentre du boulot je l'essaie !