



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: variable globale ou equivalent

Subject: variable globale ou equivalent

Posté par: ares

Contribution le : 14/6/2016 7:45:33

Bonjour à tous,

Est ce que dans le BGE (en brique logique) il existe des variables globales ou un equivalent qui permet de communiquer entre tous les objets d'une scene ?