



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: variable globale ou equivalent

Subject: Re: variable globale ou equivalent

Posté par: panzergame

Contribution le : 14/6/2016 12:52:32

@ares:

Pour declarer et ecrire bge.logic.mavar = maval # Pour lire val = bge.logic.mavar