



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: problème d'ombre quand le jeu se lance

Subject: Re: problème d'ombre quand le jeu se lance

Posté par: ares

Contribution le : 14/6/2016 13:04:03

Ma machine : iMac avec 3,5 GHz Intel Core i7, 16Go de RAM et une NVIDIA GeForce GTX 780M 4096 Mo.

Ma scene est config en GLSL. J'ai 2 lumières : un sun et une hemi.

Ma version de blender est la 2.77