



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: variable globale ou equivalent

Subject: Re: variable globale ou equivalent

Posté par: ares

Contribution le : 14/6/2016 14:12:35

Ok merci.

Je met ca ou exactement ? Et comment je fais au niveau de mes objets pour recup la variable ?

Obligé de le faire avec des sensors ?