



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: variable globale ou equivalent

Subject: Re: variable globale ou equivalent

Posté par: ares

Contribution le : 14/6/2016 19:43:13

Ok cool merci.

Et donc si je veux qu'il ne s'exécute qu'une fois pour l'initialiser, j'augmente cette valeur à fond ?

Et après quand je veux changer l'état de la variable, je dois passer par du code ou je peux interagir avec les briques logique et le sensor "property" ?