



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: variable globale ou equivalent

Subject: Re: variable globale ou equivalent

Posté par: Redstar

Contribution le : 14/6/2016 19:50:21

Si tu veux qu'il s'exécute une fois, tu laisse le sensor "always" avec ses valeurs par défaut, sans pulse mode.

Cela dit, si tu veux changer la variable globale après, ça ne fonctionnera pas.

Si tu dois changer la valeur de ta variable globale, tu dois passer pas du code. Tout dépend cependant à quel moment cette variable doit changer (il y aura une condition en python à mettre).