



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: variable globale ou equivalent

Subject: Re: variable globale ou equivalent

Posté par: ares

Contribution le : 14/6/2016 20:07:03

Merci pour les précisions.

Mon but final est de faire apparaître ou non des objets selon la caméra qui est en train de jouer.

J'ai deux caméras dans ma scène et le joueur peut choisir l'une ou l'autre. En fonction de la caméra choisie, je veux que certains objets apparaissent et d'autres disparaissent.

Je veux donc changer l'état de ma variable à ce moment-là.

Y a t il une autre méthode plus simple pour faire ca ?