



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: variable globale ou equivalent

Subject: Re: variable globale ou equivalent

Posté par: ares

Contribution le : 15/6/2016 5:17:58

Ça m'oblige à envoyer des messages à tous les objets concernés, soit pour les activer, soit pour les désactiver ?

C'est ca ?