



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: problème d'ombre quand le jeu se lance**

**Subject: Re: problème d'ombre quand le jeu se lance**

Posté par: ares

Contribution le : 15/6/2016 12:00:08

Mon problème est que l'ombre n'est pas fixe, mais "flash" lorsque mon player bouge (ça a l'air de faire ça avec la camera player, pas avec ma deuxième camera qui est au dessus de la scene)