



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: variable globale ou equivalent

Subject: Re: variable globale ou equivalent

Posté par: tonycheuh

Contribution le : 15/6/2016 16:57:20

Tu n'es pas obligé d'envoyer un message pour chaque objet. Dans l'actuator message tu laisses la case "to" vide, et tu mets par exemple "cam1" dans subject. Et tu actives tous les objets qui reçoivent le message "cam1" .