



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: problème d'ombre quand le jeu se lance

Subject: Re: problème d'ombre quand le jeu se lance

Posté par: Redstar

Contribution le : 16/6/2016 8:01:16

Dans le cas où tes objets sont en mode physique "dynamic", je déconseille fortement l'utilisation sur tout les objets du système de "collision bounds".

En effet, j'ai remarqué que ça augmente la consommation du process "logics" et "physic" mais je peux me tromper; il y a eu des changements depuis (ce qui ne semble pas être la cas ???).

Appliquer cette option sur des objet "stratégiques" me semble plus judicieux afin d'éviter toutes mauvaises surprises.