



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: problème d'ombre quand le jeu se lance**

**Subject: Re: problème d'ombre quand le jeu se lance**

Posté par: ares

Contribution le : 16/6/2016 8:09:23

dans ce cas, qu'est ce qui fait ramer ? C'est est les poly ou les anims des portes et fenêtres ?