



Forum: Questions & Réponses

Topic: Arbre: passer de height poly à low poly + ...

Subject: Arbre: passer de height poly à low poly + ...

Posté par: Fayfram

Contribution le : 17/6/2016 7:55:31

Bonjour, je suis nouveau sur le blenderclan

Je me permet d'écrire ces lignes car après divers recherches et essais je n'ai pas trouvé de solution à mes soucis.

Entrons dans le vif du sujet, mon but est de produire un arbre 3D sous blender 2.77.

J'aimerais qu'il soit réaliste, animé et surtout low poly.

En effet, prévu pour un usage 3D en temps réel et pour de multiples reproductions sur une même map, il ne doit pas peser trop lourd sous peine de réduire la fluidité à l'exécution de l'application.

Dans un premiers temps j'ai donc cherché des méthodes pour modéliser cet arbre et j'y suis parvenu grâce à ce tutoriel.

[cliquer ici pour voir quel tutoriel j'ai suivi .\)](#)

Dans ce tutoriel vous verrez rapidement que la méthode proposée permet de modéliser de très beaux arbres mais ne permet pas le low poly.

Est il possible de réduire le nombre de polygones de mon arbre créé avec cette méthode (curve sampling => add tree) ?

Une fois se soucis réglé je pourrais me pencher sur les textures et l'animation de mon arbre. Mais en attendant je suis bloqué

.

Toutes réponses peuvent être utiles n'hésitez pas.

En espérant ne pas faire doublons avec un autre sujet du BlenderClan.